

SPIELERKLÄRUNG



**PUNTO
BANCO**

& BACCARA MIDI

SPIELBANK
STUTT GART

„Das Schicksal
mischt die Karten,
und wir spielen.“

ARTHUR SCHOPENHAUER



Punto Banco/ Baccara Midi

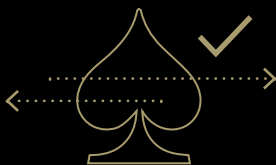
Beim Punto Banco/Baccara Midi versuchen Sie und Ihre Mitspieler, mit zwei oder drei Spielkarten eine möglichst hohe Anzahl an Punkten zu erreichen (maximal 9).

Womit spielen Sie?

Sie spielen nicht mit Bargeld, sondern mit Jetons, die Sie an der Kasse oder am Spieltisch tauschen können. Es gibt einen Mindest- und Höchstesatz, der von Tisch zu Tisch variieren kann.



Historisches Spiel



Punto Banco/Baccara Midi ist wie „Chemin de fer“ eine der zahlreichen Varianten von Baccara. Der Ursprung des Spiels wird in Italien vermutet, wo schon um das Jahr 1400 Baccara gespielt worden sein soll.



Gewusst wie: So spielen Sie richtig

Mit „Bitte, das Spiel zu machen“ (faites vos jeux) eröffnet der Croupier jede neue Spielrunde. Sie haben jetzt drei Möglichkeiten für Ihren Einsatz:

Punto

Sie erhalten den einfachen Einsatz, wenn Punto am Ende der Spielrunde mehr Punkte erzielt als Banco.

Banco

Sie erhalten ebenfalls den einfachen Einsatz, wenn Banco mehr Punkte erzielt. Sollte Banco allerdings mit dem Punktwert 6 gewinnen, wird im Verhältnis 1:2 ausgezahlt.

Égalité

Punto und **Banco** haben dieselbe Punktzahl.

Als Gewinner erhalten Sie das 8-Fache Ihres Einsatzes. Die Einsätze auf Punto und Banco verlieren nicht.

So funktioniert's

Der Croupier zieht zwei offene Karten, zunächst eine für Punto und danach eine für Banco.



PUNTO



BANCO

Diese Ziehung wird einmal wiederholt.



PUNTO

$$4 + 3 = 7$$



BANCO

$$10 + 4 = ~~14~~$$

Vom Gesamtwert der beiden ersten Karten (sowohl bei Punto als auch bei Banco) hängt ab, ob zusätzlich eine dritte Karte für eine oder beide Parteien gezogen wird.

$$4 + 3 = 7$$



$10 + 4 = \cancel{14} + 5 = 9$
(10 zählt nicht)
Banco gewinnt!



PUNTO | **BANCO**

EGALITE 8:1

BANCO

BANCO

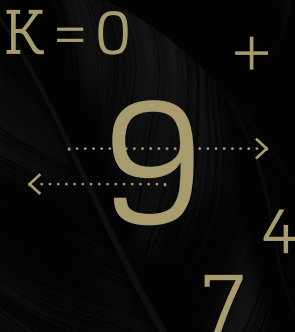
PUNTO

Der Gewinn



Die Gewinnchancen beim Punto Banco/Baccara Midi sind für alle Mitspieler sehr ausgeglichen. Etwa 10 % aller Spiele enden unentschieden, bei den verbleibenden Coups ist die Gewinnhäufigkeit für Bankier und egenspieler fast identisch (50,68 % zu 9,32 %).

Kartenwerte



Die Zehn und die Bilder
zählen jeweils 0 Punkte.

.....

Das Ass

zählt 1 Punkt.

.....

Die anderen Karten

zählen entsprechend ihrem
aufgedruckten Wert.

.....

Bei zweistelligen Punktzahlen
wird lediglich die zweite Stelle
gewertet.

Beispiel 1

$$0 + 9 = 9$$

Die Dame zählt als Bildkarte
0 Punkte, dazu wird die Neun
addiert.



Beispiel 2

$$7 + 6 = \cancel{13} + 8 = \cancel{11} \longrightarrow 1$$



Für weitere Fragen
wenden Sie sich bitte
an unsere Mitarbeiter
vor Ort.

Kontakt

Spielbank Stuttgart
Plieninger Straße 100
70567 Stuttgart
Tel. +49 711 900 19-0
Fax +49 711 900 19-49

info@spielbank-stuttgart.de
www.spielbank-stuttgart.de

Glücksspiel kann süchtig
machen – wir helfen
Ihnen bei problematischem
Spielverhalten.

Infos: Telefon +49 711 205 43 45
oder www.eva-stuttgart.de

SPIELBANK
STUTTGART